## НЕДЕЛЯ МАТЕМАТИКИ



## МБДОУ №51. воспитатель Усцова Татьяна Петровна

# Непосредственно-образовательная деятельность по познавательному развитию формирование элементарных математических представлений.

\*\*\*\*\*\*\*

#### Программное содержание:

- Продолжать учить считать движения в пределах пяти.
- Продолжать учить детей называть различные геометрические фигуры.
- Учить сравнивать три предмета по ширине, раскладывать их в убывающей и возрастающей последовательности.
- Упражнять в умении ориентироваться в пространстве и обозначать пространственные направления относительно себя.



## Сюжетно ролевая игра «Магазин».

\*\*\*\*\*\*\*\*

### Цель игры:

- Упражнять детей в пересчитывании и посчитывании предметов, денежных купюр в пределах пяти.
- ☆ Развитии интереса и уважения к профессии продовца, кассира.
  - Знакомства с правилами поведения в магазине.

 $\stackrel{\wedge}{\swarrow}$ 

\*

☆ ☆ ☆

 $\stackrel{\wedge}{\swarrow}$ 

 $\stackrel{\wedge}{\swarrow}$ 



\*\*\*\*\*\*\*\*\*

## Дидактическая игра «Читаем и считаем».

 $\stackrel{\wedge}{\simeq}$ 

☆

☆

\*

☆

**\*** 

☆

#### Цель игры:

Помочь закрепить понятия: «много», «мало», «один», «несколько», «больше», «меньше», умение сравнивать предметы по величине.

Описание игры: читая книжку, попросить ребёнка отложить столько счётных палочек, сколько было зверей в сказке. После того как сосчитали, сколько в сказке зверей, спросит, кого было больше, кого меньше, а кого одинокого. Сравнить персонажей сказки по величине: кто больше - зайка или мишка? Кто меньше? Кто такого же роста?



\*\*\*\*\*\*\*\*\*

## Во второй половине дня настольно печатные игры.

\*\*\*\*\*\*\*\*

#### Цель игр:

 $\stackrel{\wedge}{\swarrow}$ 

**☆** 

\$

☆

☆

\$\$\$\$\$\$\$\$

☆ ☆ ☆ ☆

☆ ☆ ☆

 $\stackrel{\wedge}{\swarrow}$ 

- Упражнять в счёте предметов в пределах пяти
- Сравнивать предметы, называть, чем отличаются, чем похожи, развивать внимательность.



\$



\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

## Сюжетно ролевая игра «Строитель»

#### Цель игы:

- формировать представления о величине предметов, понятиях, самый высокий, ниже, самый низкий, выше ниже, вверху внизу.
- закреплять порядковый счёт от одного до пяти.

 $\stackrel{\wedge}{\swarrow}$ 

☆

☆

☆

 $\stackrel{\wedge}{\swarrow}$ 

• закреплять представления дошкольников о профессии строителя, водителя, продавца.

~~~~~~~~~

- продолжать учить детей играть вместе, обсуждать игру, её правила, распределять роли, взаимодействовать в ходе игры.
- воспитывать доброжелательное отношение друг к другу.



Непосредственно образовательная деятельность по познавательному развитию формирование элементарных математических представлений средняя группа (воспитатель Усцова Татьяна Петровна).

#### Программное содержание

 $\stackrel{\wedge}{\swarrow}$ 

☆

☆

 $\stackrel{\wedge}{\simeq}$ 

☆

☆

 $\stackrel{\wedge}{\sim}$ 

- Учить считать движения в пределах 5
- Упражнять в умении называть и различать знакомые геометрические фигуры: круг, квадрат, треугольник, прямоугольник.
- Учить сравнивать три предмета по ширине, раскладывать их в убывающей и возрастающей последовательности, обозначать результаты сравнения соответствующими словами: широкий, уже, самый узкий.

\$\$\$\$\$\$\$\$\$\$\$\$\$\$

\$\$\$\$\$\$\$\$\$\$\$\$\$

Упражнять в умении ориентироваться в пространстве и обозначать пространственные направления относительно себя словами: слева, справа, впереди, ссади.

## Дидактический наглядный материал

Демонстрационный материал. Числовые карточки с кругами (от 1 до 5 кругов), большие геометрические фигуры круг, квадрат, прямоугольник треугольник, полоски одинаковой длинны. Но разной ширины, бубен.

Раздаточный материал. Полоски разной ширины, но одинаковой длинны, «математический набор».

Методические указания

Игровая ситуация «Делаем зарядку».

**1 часть.** Игровое упражнение «Сделаем столько же».

Воспитатель выполняет движение, дети считают их и на столе воспитателя находят карточку см соответствующим количеством кругов.

Воспитатель поочерёдно демонстрирует детям числовые карточки, предлагая посчитать количество кругов на них и выполнить столько движений, сколько шарфиков кругов на карточке. После выполнения каждого задания воспитатель спрашивает: «Сколько ты выполнил движений? Почему ты выполнил столько движений?»

**2 часть.** Игровое упражнение «Найди свой домик».

Воспитатель расставляет геометрические фигуры (домики: круг, квадрат, треугольник, прямоугольник).

Воспитатель выясняет у детей названия геометрических фигур и их отличительные признаки. Затем дети берут из «математического набора те же геометрические фигуры (один стол берёт круги, другой квадраты и т. д.). Затем предлагает поиграть. Дети по сигналу воспитателя начинают двигаться по группе. По второму сигналу они находят домик в соответствии с их геометрической фигурой. Воспитатель проверяет правильность выбора домика и предлагает детям обосновать его.

#### 3 часть.

☆

Воспитатель просит детей назвать предметы зимней одежды. Затем воспитатель располагает на доске три шарфика одного цвета одинаковой длинны и разной ширины и спрашивает: «Чем похожи шарфики?» (Цветом и длиной).

Вызванному ребёнку он предлагает наложить шарфики друг на друга и сравнить их по длиннее: «Что можно сказать о длине шарфиков?»

воспитатель вместе с ребёнком опять находит самый широкий и помещает его рядом с первым. Ребёнок заканчивает ряд самым узким шарфиком и рассказывает о ширине шарфиков, используя слова: широкий, уже, самый узкий. Аналогичное задание дети выполняют с полосками на своих местах, раскладывая их в убывающей последовательности (начиная с сам ой широкой и заканчивая самой узкой) и рассказывая о порядке расположения полосок: самая широкая, уже, самая узкая.

~~~~~~~~~

**☆☆☆☆** 

## 4 част .Игра «Поручение».

Дети садятся на ковре «по-турецки лицом к воспитателю. Воспитатель предлагает расставить геометрические фигуры следующим образом: круг впереди, квадрат сзади, прямоугольник справа, треугольник слева от себя

После выполнения задания воспитатель проверяет правильность расположения фигур: «Куда положил круг? Какую фигуру положил ссади?» И так далее. Игра повторяется два раза.

